



Regelwerk

1.0 – Teilnahme

Der Spieler akzeptiert mit seiner Teilnahme am FSCT die Sammlung, Verarbeitung und öffentlich zugänglichmachung spieterspezifischer Daten auf der Webseite des FSCT oder Drucksachen in diesem Zusammenhang.

Die Teilnahmegebühr beträgt 1,50 Euro und ist vor Turnierbeginn an den Veranstalter zu entrichten.

2.0 – Spielsystem

Das Fifa Soccer Cliques Tournament ist ein Turnier mit Gruppen- und K.O.-Phase.

2.1 – Gruppenphase

In der Gruppenphase wird ein Ligasystem mit zwei Gruppen gespielt. Jedes Team spielt gegen alle anderen Teams in der eigenen Gruppe. Jede Partie wird nur einmal ausgetragen; es gibt keine Rückspiele. Bei einem Sieg bekommt man drei Punkte, für ein Remis einen. Für eine Niederlage werden keine Punkte vergeben. Die zwei besten Teams einer jeden Gruppe erreichen das K.O.-System. Stehen zwei oder mehrere Mannschaften am Ende der Gruppenphase auf demselben Platz (Punkte und Tore gleich), so entscheidet der direkte Vergleich. Die Besetzung der Gruppen wird vor dem Turnier vom Veranstalter ausgelost. Dem Veranstalter bleibt der endgültige Gruppenaufbau vorbehalten.

2.2 – K.O.-Phase

Die K.O.-Phase bestreiten die zwei besten Mannschaften beider Gruppen. Dabei spielen die jeweils gegengleich platzierten Teilnehmer der unterschiedlichen Gruppen gegeneinander. Die Sieger eines K.O.-Matches ziehen eine Runde weiter. Auch in der K.O.-Phase gibt es keine Rückspiele. Steht es in einem Spiel nach 90 Minuten unentschieden, so wird direkt ein Elfmeterschießen gespielt. Vor dem Finale wird das Spiel um Platz drei ausgetragen.

2.3 – Spieleinstellungen

Für die Spiele sind die Standard Fifa Einstellungen zu wählen. Die Halbzeitlänge beträgt 4 Minuten.

2.4 – Steuerung

Die Tastenbelegung ist vorgegeben. Jeder Spieler nutzt die Standardbelegung der X-Box One; sie darf nicht verändert werden. Die genauen Einstellungen sind unter dem Punkt Tastenbelegung in diesem Dokument noch einmal ausführlich aufgeführt.

2.5 – Technische Störungen

Stürzt die Konsole ab, so muss das laufende Spiel wiederholt werden, unabhängig von der Spielminute in der dieses Problem aufgetreten war. Wird der Bildschirm schwarz, so wird für die Zeit in der das Problem behoben wird das laufende Spiel pausiert. Bei ausfallender Konsole wird das Turnier unterbrochen und an einem anderen Termin fortgeführt.

3.0 – Mannschaftswahl

Jeder Spieler hat eine Mannschaft, welche er über das gesamte Turnier vertritt.

3.1 – Mannschafts-Clan

Jeder Teilnehmer bekommt vor seinem ersten Turnier jeweils zwei Teams für jede Spielstärke zugelost, von denen er sich jeweils für eines entscheidet. Eingegrenzt wird dieses Verfahren ausschließlich dadurch, dass keine Nationalteams vergeben werden. Wünscht der Spieler einen Teamwechsel, so hat er die Möglichkeit (nachdem er mit dem ungeliebten Team mindestens ein Turnier gespielt hat) sich zwei neue Teams von der Turnierleitung zur Auswahl auslösen zu lassen. Der Wechsel tritt dann bei der nächsten Teilnahme am FSCT in Kraft. Der so entstehende Mannschafts-Clan von 10 Vereinen bleibt dem Spieler erhalten. Es dürfen durchaus Vereine von mehreren Spielern belegt werden.

3.2 – Vereinsstärke im Turnier

Die Vereinsstärke die der Spieler im Turnier spielt ist abhängig von seinem bisherigen Erfolg im Turnier. Der Prozentwert der erspielten Punkte wird auf die Sterne-Skala übertragen. Der entsprechende Wert kann in der Spielerstatistik nachgesehen werden. Neulinge starten in das Turnier mit einem Drei-Sterne-Team. Die Vereinsstärke wird ohne den persönlichen Spieleravatar gewertet. Es spielt keine Rolle, ob der Charakter im Nachhinein die Spielstärke des Teams erhöht oder senkt.

3.3 – Spieleravatar

Nach den ersten beiden Turnierteilnahmen hat jeder Mitspieler das Recht auf einen eigenen Spieleravatar, der das jeweils zu vertretende Team verstärkt. Die Stärke des persönlichen Spielers hängt ebenfalls von der tatsächlichen Spielstärke des Zockers ab. Die Spielstärke des Avatars errechnet sich durch folgende Formel: $50 + (100 - \text{„Prozentsatz der erzielten Punkte des Spielers“})$ Dieser Wert wird nur auf Anfrage korrigiert (sowohl positiv als auch negativ). Es ist Pflicht den persönlichen Avatar in der Startaufstellung zu haben. Die Spielerposition des Avatars ist vollkommen dem Turnierteilnehmer überlassen. Die Startposition muss bereits vor dem Turnier bekannt gegeben werden. Möchte der Spieler die Position des Avatars während eines Turniers ändern, so muss er mögliche Stat-Einbrüche hinnehmen.

4.0 – Strafen

Da das Turnier nicht über die Software interne Funktion eines „eigenen Turniers“ erstellt und ausgetragen wird, sodass Spielersperrern entsprechend berücksichtigt werden könnten, müssen Strafen wie gelb/rote und rote Karten finanziell bestraft werden. Für jedes Karten würdige Foul muss der Spieler also einen festgelegten Beitrag in die Rüpelkasse einzahlen. Als Foul gelten ausschließlich die vom Schiedsrichter geahndeten

Vergehen. Die Strafen sind unmittelbar nach Abpfiff der Partie in die Rüpelkasse einzuzahlen. Sollte ein Spieler nicht genug Geld mit sich führen, so muss das Geld schnellstmöglich nachgereicht werden. Das dadurch eingenommene Geld dient ausschließlich zur Finanzierung des Fifa-Turniers und der Instandhaltung des Equipments.

4.1 – Strafbeiträge

Die Beträge sind wie folgt zu entrichten.

Gelbe Karte	0,10 Euro
Gelb-Rote Karte	0,25 Euro
Rote Karte	0,50 Euro

4.2 – Ablenkung / Behinderung

Wird die Sicht eines Spielers kurze Zeit behindert (z.B. durch einen Flitzer vor dem Bildschirm) so wird ohne Konsequenzen weiter gespielt. Wird ein Spieler jedoch absichtlich durch visuelle, akustische oder andere Reize abgelenkt, kann dies zur Disqualifikation des Störenden führen. Das endgültige Strafmaß obliegt der Turnierleitung. Generell gilt der Grundsatz des Sportsmännischen Fairplays, welcher Respekt und Ehrlichkeit von den Protagonisten fordert. Für Schmähesänge aus dem Publikum kann ein Spieler nicht zur Rechenschaft gezogen werden.

5.0 – Siegesprämien

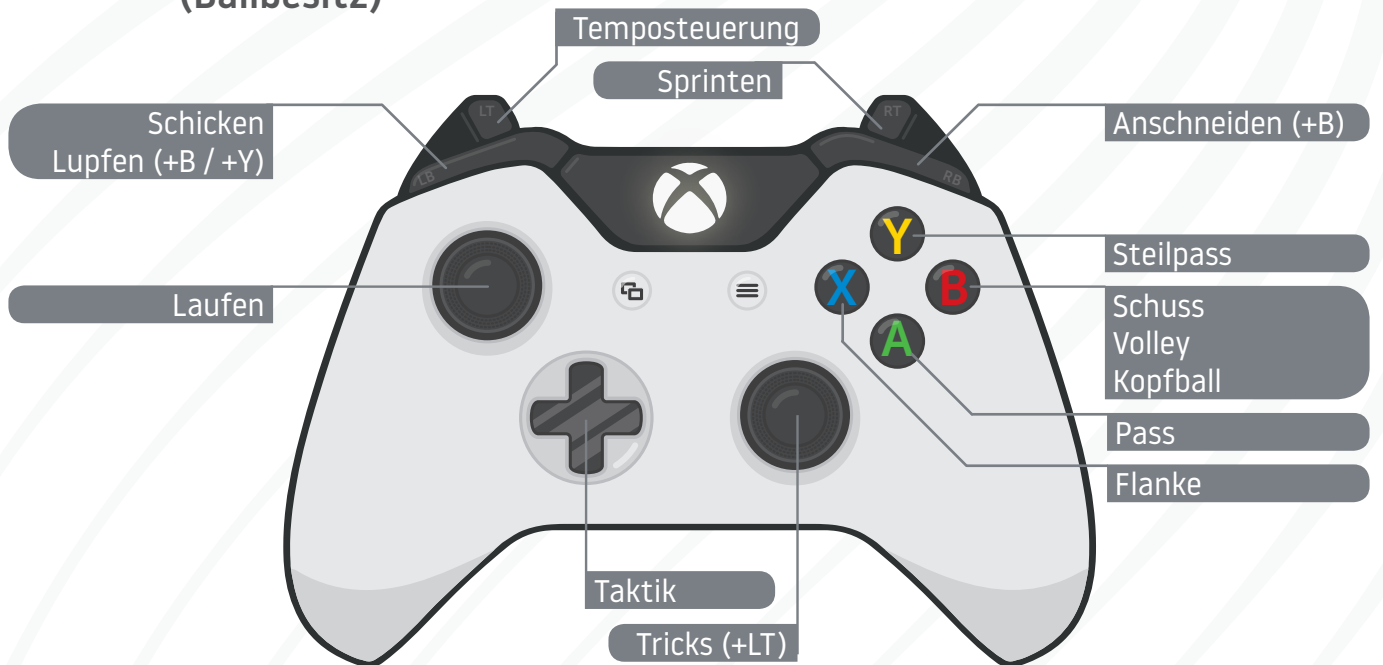
Die besten Spieler des Turniers erhalten neben niemals endenden Ruhm und der Anerkennung der Mitspieler auch Sachpreise. Die Staffelung der Prämien lautet:

1. Platz	4,- Euro Mäcces-Gutschein
2. Platz	2,- Euro Mäcces-Gutschein
3. Platz	2,- Euro Mäcces-Gutschein

Die Preise werden im Anschluss an das Turnier an die Gewinner verteilt.

Steuerung

7.1 – Tastenbelegung (Ballbesitz)



7.2 – Tastenbelegung (Ballverlust)





Offizielles Regelbuch

since FSCT Autumn 2012